@startuml

(Принять изображение с камеры)<--:Сервер:

(Распознать граффити)<--:Сервер:

(Определить местоположение граффити)<--:Сервер:

(Отправить роботу команду запуска чистки)<-:Сервер:

:Сервер: --> (Отправить роботу команды передвижения)

:Сервер: --> (Разбить маршрут на элементарные команды)

:Сервер: --> (Сформировать маршрут робота)

:Сервер: -> (Определить координаты робота)

@enduml